

Διάλεξη # 1

Δειγματικός Χώρος – Ενδεχόμενα

Ένα τυχαίο πείραμα είναι μια διαδικασία η οποία δίνει κάποιες παρατηρήσεις

Παράδειγμα: ρίψη ζαριού, ρίψη νομίσματος, επιλογή κάρτας από τράπουλα, μέτρηση βαθμολογίας.

Δειγματικός Χώρος ενος πειράματος (S) είναι εκείνο το σύνολο το οποίο περιέχει όλα τα δυνατά αποτελέσματα ενός πειράματος.

Παράδειγμα: ρίψη νομίσματος $S=\{K, \Gamma\}$

ρίψη ζαριού $S=\{1,2,3,4,5,6\}$

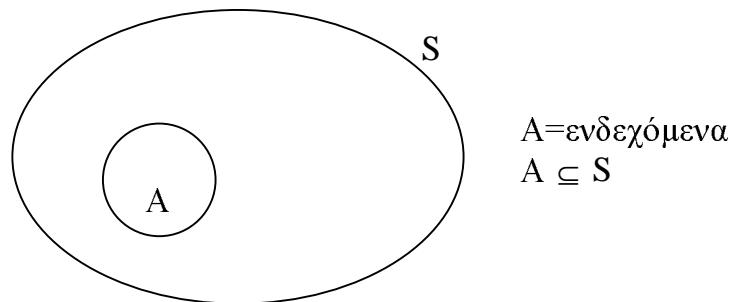
ρίψη 2 νομισμάτων $S=\{KK, K\Gamma, \Gamma K, \Gamma\Gamma\}$

ρίψη 3 νομισμάτων $S=\{KKK, KKG, KGG, GKG, GGG, GKK, GKG, GGG\}$

ρίψη 2 ζαριών $S=\{(1,1), (1,2), (1,3), (1,4), \dots, (6,6)\}$

ρίψη νομίσματος μέχρι τα πρώτα γράμματα $S=\{\Gamma, K\Gamma, KK\Gamma, \dots\}$

Από τυχαίο πείραμα πήρα το δειγματικό χώρο S



Ονομάζουμε ενδεχόμενα το σύνολο εκείνο το οποίο αποτελείται από αποτελέσματα (σημεία) του S . Αν το ενδεχόμενο αποτελείται από ένα και μόνο ένα σημείο τότε λέγεται απλό αλλιώς ονομάζεται σύνθετο.

Παράδειγμα: ρίψη 2 νομισμάτων, το ενδεχόμενο {να έχω 2 K }={KK} ΑΠΛΟ

{να έχω 1 τουλάχιστον K }={KKK, KΓ, ΓK, ΓΓ} ΣΥΝΘΕΤΟ

Παράδειγμα: 3 διαφορετικά αυτοκίνητα παίρνουμε μια έξοδο στον

αυτοκινητόδρομο και στρίβουν είτε άριστερα είτε δεξιά

$S=\{AAA, ΔAA, AΔA, AAΔ, AΔΔ, ΔAΔ, ΔΔA, ΔΔΔ\}$

Τα ενδεχόμενα $E_1=\{AAA\}$ και το $E_2=\{\Delta\Delta\Delta\}$ είναι απλά.

$A=\{\text{ακριβώς ένα στρίβει δεξιά}\}=\{\Delta AA, AΔA, AAΔ\}$

$B=\{\text{τουλάχιστον ένα στρίβει αριστερά}\}=\{\Delta\Delta A, \Delta A\Delta, \Delta\Delta A, \Delta AA, A\Delta A, AA\Delta, AAA\}$

$\Gamma=\{\text{όλα στρίβουν στην ίδια κατεύθυνση}\}=\{AAA, \Delta\Delta\Delta\}$

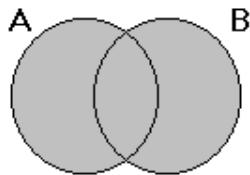
Παράδειγμα: ρίψεις νομίσματος μέχρι τα πρώτα Γ $S=\{\Gamma, K\Gamma, KK\Gamma, KKK\Gamma, \dots\}$

$E_1=\{\Gamma\}$ $E_2=\{K\Gamma\}$ είναι απλά ενδεχόμενα.

$A=\{\text{το πολύ 3 ρίψεις μέχρι } \Gamma\}=\{\Gamma, K\Gamma, KK\Gamma\}$

$B=\{\text{άρτιος αριθμός ρίψεων μέχρι } \Gamma\}=\{K\Gamma, KKK\Gamma, KKKKK\Gamma, \dots\}$

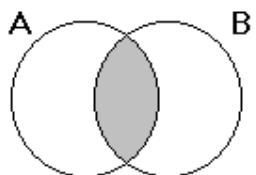
Αφού συζητάμε για ενδεχόμενα (σύνολα) πρέπει να μελετήσουμε



$A \cup B$ (είτε, ή)

Ένωση

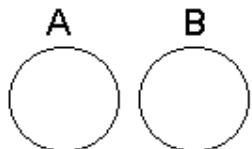
Η ένωση δύο ενδεχομένων, έστω A και B είναι εκείνο το ενδεχόμενο το οποίο έχει σαν στοιχείο του όλα τα στοιχεία του A και B .



$A \cap B$ (και)

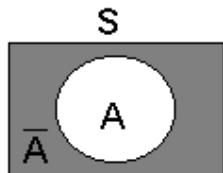
Τομή

Η τομή δύο ενδεχομένων, έστω A και B είναι εκείνο το ενδεχόμενο το οποίο έχει σαν στοιχεία τα κοινά στοιχεία του A και B .



$A \cap B = \emptyset$

Δύο σύνολα είναι ξένα μεταξύ τους όταν η τομή τους είναι το κενό



Συμπλήρωμα

Το συμπλήρωμα ενός ενδεχομένου A είναι εκείνο το ενδεχόμενο το οποίο περιέχει όλα τα σημεία που δεν ανήκουν στο A .

Παράδειγμα: ρίψεις νομισμάτων μέχρι τα πρώτα Γ

$$A = \{\Gamma, K\Gamma, KK\Gamma\}$$

$$B = \{\Gamma, KK\Gamma, KKKK\Gamma\}$$

$$A \cup B = \{\Gamma, K\Gamma, KK\Gamma, KKKK\Gamma\}$$

$$A \cap B = \{\Gamma, KK\Gamma\}$$

$$\bar{A} = \{KKK\Gamma, KKKKK\Gamma, \dots\}$$

Η ένωση και η τομή συνόλων γενικεύεται και για παραπάνω από δύο ενδεχόμενα.

Παράδειγμα: Διαλέγουμε μια οικογένεια με 2 αμάξια και παρατηρούμε τον τόπο κατασκευής Ευρώπη (E), Αμερική (A), Ιαπωνία (I)

$$S = \{EE, EA, EI, AE, AA, AI, IE, IA, II\}$$

- {ένα στην A και το άλλο I ή E } = {EA, AE, AI, IA}

- {τουλάχιστον 1 στην I ή στην E } = {EE, EA, EI, AE, IE, IA, II}

Συμπλήρωμα της προηγούμενης είναι το {AA} = απλό